

D

SKYTTEREGLER

FOR

JAKT/FELT

OG

3D - SKYTING

Oppdatert januar 2017

Innholdsforstegnelse

ART. 1 RUNDER.....	3
ART. 2 UTLEGG AV BANE.....	7
ART. 3 BANEUTSTYR.....	10
ART. 4 SKYTTERUTSTYR.....	11
ART. 5 SKYTING.....	19
ART. 6 SKYTERYTME OG TIDSKONTROLL FOR FELT OG 3D-SKYTING.....	20
ART. 7 SKYTERYTME OG TIDSKONTROLL FOR FELTSKYTING.....	22
ART. 8 SKYTERYTME OG TIDSKONTROLL FOR 3D-SKYTING.....	23
ART. 9 MARKERING (SCORING).....	25
ART. 10 SKYTELEDELSE OG SIKKERHET.....	28
ART. 11. KONSEKVENSER VED BRUDD PÅ REGELVERKET.....	29
ART. 12 TRENING.....	32
ART. 13 TVIL OG UENIGHET.....	32
ART. 14 APPELL.....	33
ART. 15 DIVERSE BESTEMMELSER.....	34

C) REGLER FOR OPP- OG NEDRYKKING

Opprykk fra kl. 2 til kl. 1 får den skytter som har klart følgende krav to ganger samme sesong.

Gjennomsnittssum pr. mål)	Jakt	Felt	3D
Compound	13,0	12,2	18
Recurve	12,5	12,0	16
Barebow	12,0	11,0	14
Instinkt	12,0	11,0	14
Langbue	11,0	10,0	12

I kombinasjonsstevner regner man gjennomsnittskrav for jakt og felt.

Man kan, om ønskelig, starte i en høyere klasse enn man resultatmessig hører til.

Man rykker ned fra klasse 1 til klasse 2 hvis man i løpet av sesongen har deltatt på minst to stevner uten å ha klart kravet til sin klasse en eneste gang. I forbindelse med opp- og nedrykk må stevnene være approbert og være gjennomført på minimum 2x12 mål.

D) POENGLIKHET VED JAKT OG JAKT/FELT-SKYTING

Jakt:

Ved poenglikhet i jaktstevner dømmes den foran som har flest hjertetreff (15 p.). Er det fortsatt likt, dømmes den foran som har flest X-er (indre hjertering). Står det fortsatt likt, dømmes skytterne like.

Jakt/felt:

Ved poenglikhet i kombinasjonsstevner dømmes den foran som har flest hjertetreff (15 p.) på jakten og treff i gult (5 og 6) på felten totalt sett. Er det fortsatt likt, dømmes den foran som har flest X-er (indre hjertering og 6-ere) totalt.

Står det fortsatt likt, dømmes skytterne like.

Ved poenglikhet om medaljer i norske mesterskap i jakt- og feltskyting, hvor det ikke avvikles finaleskyting, benyttes samme fremgangsmåte som ved øvrig ranking (se ovenfor). Når NM Jakt avvikles på 3D-dyr, benyttes de to innerste sonene på tilsvarende måte.

Står lag likt etter antall hjertetreff osv. dømmes det laget best som har den utøveren med høyeste score. Ved likhet går en videre til den neste beste på hvert av lagene, og står lagene fortsatt likt, dømmes de like.

ART. 1 RUNDER (Book 2 - Art. 4.5.3)

- A) Jakt- og felt-runder kan skytes av Barebow-, Recurve-, Compound- Instinkt- og Langbuedivisjonene i Norge. I tillegg har vi en Buejegerdivisjon i 3D-skyting.
- B) En Feltrunde består av et hvilket som helst antall mål mellom 12 og 24 som er delelig med 4, med tre piler pr. mål arrangert i en bane med slike vansker med hensyn til sikting og skyting som terrenget og skyteformens tradisjon krever. Runden kan ha oppgitte avstander eller ukjente avstander, eller en kombinasjon (halvparten av hver) og kan skytes på mål med "walk-ups" (skiver der det er én pil pr. standplass fordelt på tre avstander) og "fans" (skiver der det skytes én pil pr. standplass som er satt ut i vifte-form).
- C) En Arrowhead-runde (felt) består av et antall mål mellom 24 og 48 som er delelig med fire, dvs to komplette runder. Runden kan skytes enten på oppgitte eller ukjente avstander, eller en hvilken som helst kombinasjon av kjente og ukjente avstander.
- D) En Jaktrunde består av et hvilket som helst antall mål mellom 12 og 24 som er delelig med 4, med inntil tre piler pr. mål.
- E) En 3D-runde (dyrefigurer) består av et hvilket som helst antall mål (Internasjonalt 12 og 24 mål).
- F) En VM-runde **i felt**, der det ikke skytes "walk-ups" eller "fans", består av:

Kvalifikasjonsrunde; som består av to feltrunder på 24 mål hver, én med ukjente avstander som skytes første konkurransedag, og én med oppgitte avstander som skytes andre konkurransedag.

Eliminasjonsrunde; der de 16 beste i hver klasse og divisjon skyter 12 mål, tre piler pr. mål, alle på oppgitt avstand. Deretter skyter de 8 beste skytterne i hver klasse og divisjon 8 mål. Er det færre enn 17 eller 9 skyttere går alle videre til respektive eliminasjonsrunde.

Finalerunde; der de 4 beste i hver klasse og divisjon skyter to matcher (mann-mot-mann konkurranse) på 4 mål hver; alle på oppgitte avstander, tre piler pr. mål.

I første match skyter nr. 1 mot nr. 4 og nr. 2 skyter mot nr. 3. Deretter går taperne til bronsefinale, mens vinnerne går til gullfinale.

Disse matcher består av ytterligere 4 skiver på oppgitte avstander.

De fire skytterne det gjelder, vil gå i én gruppe gjennom banen ledsaget av en dommer. I semifinalen vil paret som består av nr. 2 og nr. 3 skyte først på alle målene, og i

medaljefinalene vil bronsefinalistene skyte først på alle målene.

I semifinalene vil skyttere ranket som nr. 1 og 2 skyte fra venstre posisjon.

Lag:

Lagkonkurransen følger de samme prinsipper som er nevnt ovenfor.

Et lag består av tre skyttere som kvalifiserer blant de 8 beste i henhold til sine resultater i kvalifiseringsrunden. Det lag som har lavest totalscore, vil starte skytingen på det neste målet. Er de like, skyter det lag først som startet matchen.

(Gjennomføring av norske mesterskap i felt og 3D har et noe annet opplegg. Se regelverk B.)

- G) En runde kan skytes ved å gå samme bane to ganger. (Gjelder ikke i VM). I feltskyting må bane med ukjente avstander skytes først. I jakt- og 3D-skyting må avstandene endres før 2.gangs skyting.
- H) Der det er mulig, skal standplassene kombineres (f.eks. rød og blå påle). Hvis en bane består av 24 mål, skal antallet som er nevnt nedenfor for 12 mål, ganges med 2. Hvis banen består av 16 mål, legger man til nok en skive av hver størrelse på middels distanse. På bane med 20 mål legger man til to skiver av hver størrelse, på hhv kort og lang distanse.
- I) **Feltbane** med ukjente avstander:

Antall mål	Skivens diameter	Distanser minimum - maks i meter		
		Gul påle	Blå påle	Rød påle
2-4	20 cm	5 - 10	5 - 10	10 - 15
2-4	40 cm	10 - 15	10 - 20	15 - 25
2-4	60 cm	15 - 25	15 - 30	20 - 35
2-4	80 cm	20 - 30*	30 - 45	35 - 55

* Norsk regel; maks 30 m for gul påle.

Avstandene på målene av samme skivestørrelse skal variere mellom lang-, middels og kort avstand - og det anbefales å bruke forskjellige størrelser på mattene.

- J) **Feltbane** med oppgitte avstander:

Antall mål	Skivens diameter	Distanser i meter		
		Gul påle*	Blå påle	Rød påle
3	20 cm	5-10-15	5-10-15	10-15-20
3	40 cm	10-15-20	15-20-25	20-25-30
3	60 cm	15-20-25	30-35-40	35-40-45
3	80 cm	20-25-30	40-45-50	50-55-60

* Norsk regel; maks 30 m for gul påle.

Lagkonkurransen - tre skyttere fra forskjellige divisjoner (se ovenfor).

Forklaring til klasser Jakt, Felt og 3D.

Compound klasser som skyter fra:					
Klasser	Beskrivelse	Opp/nedrykk	FELT	JAKT	3D
1	Eliteklasse	Ja	Rød Påle	Rød Påle	Rød Påle
2	Nivå 2	X	Blå Påle	Blå Påle	Blå Påle
4	Rekrutt	X	Blå Påle	Blå Påle	Blå Påle
5	Minijr.	X	Gul Påle	Gul Påle	Gul Påle
6	8-10 år	X	Gul Påle m/maks 20m	Gul Påle	Gul Påle

Recurve klasser som skyter fra:					
Klasser	Beskrivelse	Opp/nedrykk	FELT	JAKT	3D
1	Eliteklasse	Ja	Rød Påle	Rød Påle	Blå Påle
2	Nivå 2	X	Blå Påle	Blå Påle	Gul Påle
4	Rekrutt	X	Blå Påle	Blå Påle	Gul Påle
5	Minijunior	X	Gul Påle	Gul Påle	Gul Påle
6	8-10 år	X	Gul Påle m/maks 20m	Gul Påle	Gul Påle

Langbue- og Instinkt-klasser som skyter fra:					
Klasser	Beskrivelse	Opp/nedrykk	FELT	JAKT	3D
1	Eliteklasse	Ja	Gul Påle	Gul Påle	Blå Påle
2	Nivå 2	X	Gul Påle	Gul Påle	Gul påle
4	Rekrutt	X	Gul Påle	Gul Påle	Gul Påle
5	Minijunior	X	Gul Påle	Gul Påle	Gul Påle
6	8-10 år	X	Gul Påle m/maks 20m	Gul Påle	Gul Påle

Barebow klasser som skyter fra:					
Klasser	Beskrivelse	Opp/nedrykk	FELT	JAKT	3D
1	Eliteklasse	Ja	Blå Påle	Blå Påle	Blå Påle
2	Nivå 2	X	Gul Påle	Gul Påle	Gul Påle
4	Rekrutt	X	Gul Påle	Gul Påle	Gul Påle
5	Minijunior	X	Gul Påle	Gul Påle	Gul Påle
6	8-10 år	X	Gul Påle m/maks 20m	Gul Påle	Gul Påle

Buejeger som skyter fra:					
Klasser	Beskrivelse	Opp/nedrykk	FELT	JAKT	3D
1	Eliteklasse			Blå Påle	Rød Påle

B) KLASSEINDELING 3D

I nasjonale stevner vil hver divisjon være inndelt i klasser etter nærmere bestemmelser vedtatt på NBF's Ting eller etter fullmakt fra nevnte Ting.

Klasse	Hvem	Påle
R1	Damer og herrer, senior, junior og kadett	Blå
R2	Alle nevnte klasser – under opprykkskrav	Gul
R4	Rekrutt	Gul
R5	Minijunior	Gul
C1	Damer og herrer, senior, junior og kadett	Rød
C2	Alle nevnte klasser – under opprykkskrav	Blå
C4	Rekrutt	Blå
C5	Minijunior	Gul
BB1	Damer og herrer, senior, junior og kadett	Blå
BB2	Alle nevnte klasser – under opprykkskrav	Gul
BB4	Rekrutt	Gul
BB5	Minijunior	Gul
I1	Damer og herrer, senior, junior og kadett	Blå
I2	Alle nevnte klasser – under opprykkskrav	Gul
I4	Rekrutt	Gul
I5	Minijunior	Gul
L1	Damer og herrer, senior, junior og kadett	Blå
L2	Alle nevnte klasser – under opprykkskrav	Gul
L4	Rekrutt	Gul
L5	Minijunior	Gul
Buejeger	Alle	Rød
K1 6	8-10 åringer	Gul

Klasser i NM: (jakt, felt og 3D)

Damer recurve: Senior, junior, kadett og *rekrutt*
 Herrer recurve: Senior, junior, kadett og *rekrutt*
 Damer barebow: Senior
 Herrer barebow: Senior
 Fellesklasse barebow: Kadett
 Fellesklasse barebow: Rekrutt
 Damer compound: Senior, junior, kadett og *rekrutt*
 Herrer compound: Senior, junior, kadett og *rekrutt*
 Damer instinktiv: Senior
 Herrer instinktiv: Senior
 Fellesklasse instinktiv: Kadett
 Fellesklasse instinktiv: Rekrutt
 Damer langbue: Senior
 Herrer langbue: Senior
 Fellesklasse langbue: Kadett
 Fellesklasse langbue: Rekrutt
 Buejegere: Fellesklasse (alle kategorier)
 (Kun jakt og 3D, ingen Buejegerklasse i felt)

Distansene kan justeres med $\pm 2m$ hvis nødvendig, men korrekt distanse skal merkes på pålen og ha følgende toleranser; distanser mellom 5-15m = $\pm 25cm$, distanser mellom 15-60m = $\pm 100cm$ (1m).

Der det er mulig, bør det settes ut to 60cm skiver.

K) Feltbane for eliminasjonsrunden (oppgitte avstander)

- 12 mål legges ut i hht hele tabellen nedenfor
- 8 mål legges ut i hht de 8 nederste målene i tabellen

Antall mål	Skivens diameter	Antall skiver	Distanser i meter	
			Blå påle	Rød påle
1	20 cm	12	15	20
1	40 cm	4	25	30
1	60 cm	2	35	40
1	80 cm	1	40	50
1	40 cm	4	15	20
1	60 cm	2	35	40
1	60 cm	2	30	35
1	80 cm	1	45	55
1	20 cm	12	10	15
1	40 cm	4	20	25
1	60 cm	2	40	45
1	80 cm	1	50	60

Samme justeringsmuligheter og toleranser som nevnt ovenfor.

L) Feltbane for finalerunde består av 8 mål med oppgitt avstand:

Antall mål	Skivens diameter	Antall skiver	Distanser i meter	
			Blå påle	Rød påle
1	20 cm	12	15	20
1	40 cm	4	25	30
1	60 cm	2	35	40
1	80 cm	2	45	55
1	20 cm	12	10	15
1	40 cm	4	20	25
1	60 cm	2	40	45
1	80 cm	2	50	60

Banen kan settes opp i hvilken som helst rekkefølge, forutsatt at de fire første skivene brukes i semifinalene og de fire siste skivene brukes i finalene, hvor 80 cm skal være det siste målet.

M) Bane med jaktfigurer (Jaktrunde):

Vi går ut fra en bane med 12 mål

Antall mål	Hjerte Ring	Rød påle	Blå påle	Gul påle
3	7,5 cm	5-15	5-10	5-10
3	15 cm	5-30	5-20	5-15
3	22,5 cm	5-45	5-30	5-20
3	30 cm	5-60	5-45	5-25

Der det er mulig kan standplassene kombineres. Avstanden til målene med skiver av samme størrelse skal variere mellom lang, middels og kort avstand.

N) Bane med 3D dyr:

Målene skal variere i avstand og størrelse på dyrene. Se tabellen nedenfor.

Her er dyrene delt inn i fire grupper i henhold til størrelsen på 10-erringen.

10-ringstørrelse >130mm 110-129mm 70-109mm 20-69mm

Rød skytepåle Alle størrelser mellom 10-45 m
Blå skytepåle Alle størrelser mellom 5-30 m
Gul skytepåle Alle størrelser mellom 5-20 m

I utgangspunktet skal det være like mange dyr av hver størrelse.

Vi vil i Norge ha følgende forutsetninger:

I en bane med 12 mål skal det være 2 dyr av hver størrelse, de 4 siste dyrene er valgfrie.

I baner med annet antall mål skal forholdet være det samme.

O) I jaktrunden teller bare den beste pila i henhold til treff som følger:

	1. pil	2. pil	3. pil
Hjertering/X-ring	15 p.	10 p.	5 p.
Yttering	12 p.	7 p.	2 p.

I 3D har vi følgende scoresoner:

En dyrefigur er delt inn i 4 scoresoner (11, 10, 8 og 5).

En pil som berører skillelinjen mellom to soner eller dyrets grenselinje, vil gi høyeste score av de to sonene.

11 poeng: Den lille sirkelen i midten av 10'er-ringen (x-ring)

10 poeng: Sirkelen innenfor vitalt område. (hjertering)

8 poeng: Vitalt område utenfor 10-poengsonen. (lungering)

5 poeng: Gjenstående deler av kroppssonen med kroppsfarge.

Skyttere som går inn i høyere klasse og erobrer det merket som er fastsatt for den runden, har også anledning til å anskaffe merkene for lavere nivå.

Deltakermerker.

Man kan erobre merker som betegnes "20-poengere".

Man får 5 p. pr. Stevne, og man oppnår et merke for 20 p. (= 4 stevner). Man har fire valører og høyeste valør oppnås således etter 16 stevner.

Internasjonale ferdighetsmerker.

Internasjonale ferdighetsmerker (FITA Arrowheads).

Disse merker kan erobres ved feltskyting, på stevner godkjent av FITA. Kravene følger av tabellen nedenfor.

FITA ARROWHEAD BADGES – Compound														
	24 targets		28 targets		32 targets		36 targets		40 targets		44 targets		48 targets	
	men	women	Men	women	men	women	men	women	men	women	men	women	men	women
Green	292	275	341	321	389	367	438	413	487	458	535	504	584	550
Brown	313	301	365	351	417	401	470	452	522	502	574	552	626	602
Grey	331	318	386	371	441	424	497	477	552	530	607	583	662	636
Black	351	338	410	394	468	451	527	507	585	563	644	620	702	676
White	371	357	433	417	495	476	557	536	618	595	680	655	742	714
Silver	389	377	454	440	519	503	584	566	648	628	713	691	778	754
Gold	399	388	466	453	532	517	599	582	665	647	732	711	798	776

FITA ARROWHEAD BADGES – Barebow														
	24 targets		28 targets		32 targets		36 targets		40 targets		44 targets		48 targets	
	men	women	men	women	men	women	men	women	men	women	men	women	men	women
Green	191	182	223	212	255	243	287	273	318	303	350	334	382	364
Brown	230	198	268	231	307	264	345	297	383	330	422	363	460	396
Grey	250	226	292	264	333	301	375	339	417	377	458	414	500	452
Black	273	250	319	292	364	333	410	375	455	417	501	458	546	500
White	294	275	343	321	392	367	441	413	490	458	539	504	588	550
Silver	316	299	369	349	421	399	474	449	527	498	579	548	632	598
Gold	335	312	391	364	447	416	503	468	558	520	614	572	670	624

ART. 15 DIVERSE BESTEMMELSER

A) FERDIGHETSMERKER JAKT/FELT.

Jakt- og feltmerker kan erobres på innen- og utenlandske jakt og/eller feltstevner som NBF godkjenner for dette formål.

Følgende merker kan erobres av seniorer og juniorer, for alle divisjoner:

Bronse- og sølvmerke

Kravene er:

	Jakt		Felt		3D	
	Bronse	Sølv	Bronse	Sølv	Bronse	Sølv
Minijunior	7,0	7,5	6,0	7,0	11	12
Rekrutter	8,5	9,5	7,0	8,0	12	13
Kadetter/Junior/senior	10,5	11,5	8,5	9,5	12	13

Gull- og Stormestermerke

Kravene er:

	Gullmerket				Stormestermerket			
	Jakt	Felt	Komb	3D	Jakt	Felt	Komb	3D
Comp.	13,0	12,0	12,5	15,5	14,75	14,25	14,5	19
Rec.	12,5	11,5	12,0	14,5	14,25	13,25	13,75	19,25
Bareb.	12,0	10,5	11,25	14	13,5	12,5	13,0	18,5
Instinkt	12,0	10,5	11,25	14	13,5	12,5	13,0	18,5
Langbue	11,0	9,5	10,25	13	12,5	11,5	12,0	17,5

På 3D er kravene satt opp for stevner med 3 poengsoner.

På 3D-stevner med 4 poengsoner (internasjonale regler) har vi følgende krav:

	Gull	Stormester
Compound	17	19
Recurve	16	19,25
Barebow	15,5	18,5
Instinkt	15,5	18,5
Langbue	14,5	17,5

Bronse- og sølvmerket kan erobres på ikke-approberte stevner. Disse stevner må være på minimum 2x10 mål.

I kombinasjonsstevner (jakt og felt) regner man gjennomsnittskrav.

På nasjonale stevner tillater vi å telle bare 3 soner, 10, 8, 5 dersom ikke alle dyrene har avmerket x-sone. Dette skal i så fall anmerkes i resultatlisten. Alle dyrene i en konkurranse skal telles med bare tre soner dersom denne løsning er valgt.

Treff i horn eller fot/klove uten å berøre soner med kroppsfarge og en pil som skrenser av eller andre bomskudd teller som en miss(M).

P) I finalerunden danner hver klasse og divisjon en gruppe som vil starte i denne rekkefølgen:

Langbue Damer, Langbue Herrer, Instinkt Damer, Instinkt Herrer, Barebow Damer, Barebow Herrer, Recurve Damer, Recurve Herrer, Compound Damer, Compound Herrer,

Finalerunden skal skytes fortløpende - med reorganisering av gruppene etter 4. mål. Dersom det er poenglikhet i semifinelen, avgjøres rekkefølgen på det 4. målet (shoot-off) før gruppene reorganiseres. Arrangøren kan la de forskjellige divisjoner eller klasser skyte på forskjellige baner, for dermed å påskynde konkurransen. Arrangøren kan også velge å ha en pause mellom semifinalene og medaljefinalene.

Q) Nevnte divisjoner starter fra skive 1 med kortest mulig intervall. Premieutdeling for alle gruppene skal holdes så snart alle gruppene er ankommet og resultatene er kontrollert. Alle finalister skal være tilstede ved premieutdelingen.

ART. 2 UTLEGG AV BANE (Book 2 - art. 8)

A) Banen skal være lagt opp slik at standplasser og mål kan nås uten unødige vansker, fare eller bortkastet tid. Banene skal være så "fortettet" som mulig, gangavstanden fra samlingspunktet til det mål som ligger lengst unna, skal ikke være mer enn 1km eller 15 minutters normal gange (når man leder ut startgruppene eller bringer reserveutstyr). Det skal være sikre stier for dommere og medisinsk personell som tillater transport av utstyr rundt i banene mens skyting pågår. Banene skal ikke ligge høyere enn 1800m over havet og største differanse mellom høyeste og laveste punkt i en bane skal ikke være mer enn 100m.

B) Målene som er beskrevet i Art. 1 skal legges ut slik at man oppnår maksimum variasjon og utnyttelse av terrenget. I finalerunden i feltskyting skal det plasseres to matter ved siden av hverandre ved mål med 60cm og 80cm skive. Ved bruk av de minste dyrefigurene i 3D skal hvert mål ha to figurer i alle faser av konkurransen.

Skytter A og C skal skyte fra venstre standplass mot den venstre skiven og skytter B og D skal skyte fra høyre standplass mot den høyre skiven. Vanlig rotasjon som beskrevet nedenfor følges.

- C) Alle mål skal ha standplasser med plass til minst to skyttere ved siden av hverandre, atskilt med en påle, slik at disse kan skyte samtidig.
- D) Alle standplasser skal være nummerert i samsvar med nummeret på målet og merket med distansen når det skytes på oppgitte avstander. Standplasspinnene skal ha forskjellige farger for de forskjellige divisjonene:

I **Feltrunden** skyter som følger

- Blå for Barebow og kadett recurve og kadett compound.
- Rød for Recurve og Compound.
- Gul for kadett barebow, instinkt og langbue.

I **3D runder** skyter som følger:

- Rød Påle: Compound og Buejeger
- Blå påle: Recurve, Barebow, Instinkt og Langbue.

I Norge har vi egne bestemmelser for bruk av gul standplasspinne - se art. 15 B)

- E) 40cm skiver og jaktskiver med 7,5cm innerring skal det være 4 av på målet, plassert som en firkant. 20cm skiver skal det være 12 av på målet, plassert i fire vertikale kolonner á 3 stk. Når det skytes på oppgitte avstander skal det alltid være to 60cm skiver pr. mål. Skivenes sentrum skal danne en horisontal linje.
- F) Toleransen på distansen fra standplass til målskive skal ikke overskride $\pm 0,25$ m på distanser på 15m og mindre, og skal ikke overskride ± 1 m på distanser mellom 15 og 60m.

Imidlertid kan de distanser som er angitt i tabellene ovenfor vedrørende oppgitte avstander, justeres med ± 2 meter. Den korrekte distansen skal oppgis på standplass. Distansen skal måles i luften, ca. 1,5- 2 meter over bakken. Alle typer måleinstrumenter kan brukes, dersom de tilfredsstillende toleransene.

- G) Mattene for felt skal ha en margin som tillater alle poeng-givende treff å bli stående i matta. Intet punkt på skiven skal være mindre enn 15cm over bakken. I alle tilfeller, uansett terreng, skal matten/dyrefiguren plasseres rimelig vinkelrett på skytters siktelinje, slik at målet så langt praktisk mulig vises i full størrelse for skytteren.

da skal dette målet annulleres for alle skyttere i den divisjonen som er berørt, dersom det foreligger en protest. Hvis en eller flere mål blir annullert, regnes resten av målene som en full runde.

- Hvis en skive blir urimelig slitt eller ødelagt på annen måte, eller det skulle dukke opp andre klager på baneutstyret, kan en skytter eller hans lagkaptein appellere til dommerne om at den defekte gjenstand blir skiftet eller reparert.
- B) Spørsmål vedrørende skytingen eller oppførselen til en konkurrent skal tas opp med dommerne før neste stadium av konkurransen.
- Tvil om de publiserte resultater skal straks tas opp med dommerne, og må uansett tas opp i tide for korreksjoner før premieutdelingen.

ART. 14 APPELL (Book 4 Art 32)

Hvis en deltaker ikke er tilfreds med dommernes avgjørelse, kan han - med unntak av tilfellet under pkt. A ovenfor - appellere til Juryen.

Dersom premieutdelingen kan påvirkes ved saken, skal denne utsettes til Juryens avgjørelse foreligger.

ART. 12 TRENING (BOOK 4 Art 30)

Ved World Archery sine felt- og 3D-mesterskap tillates ingen trening i konkurransebanene.

- En treningsbane skal være tilgjengelig i nærheten eller annet steds i minst tre dager i forkant av konkurransens første dag.
- På konkurransedagene skal det settes ut oppvarmingsskiver (én for hver 10. utøver) nær skytternes samlingssted. Trenings- og oppvarmingsbane kan være den samme.
- På treningsbanen skal det settes opp et antall skiver som tilsvarer 1/8 av påmeldte skyttere, fordelt på alle konkurransedistanser, og banen skal være tilgjengelig før, under og etter skyting hver dag, på tidspunkter fastsatt av arrangør.

(Disse bestemmelser bør så langt som mulig følges på nasjonalt nivå - alt etter stevnets betydning).

ART. 13 TVIL OG UENIGHET (Book 4 Art 31)

- A) En skytter skal henvide enhver tvil om verdien av en pil i skiven, før pilene trekkes, til:
- I kvalifiseringsrunden til skytterne i gruppen. Majoriteten blant skytterne i gruppen bestemmer verdien, og hvis det er delt avgjørelse (50/50) får pilen den høyeste verdien. Skytternes avgjørelse er endelig.
 - I eliminasjons- og finalerunder, dersom skytterne ikke kan bli enige i pilverdien, tilkalle en dommer for å avgjøre verdien. Dommerens avgjørelse er endelig.
 - Oppdages en feil på et scorekort før pilene er trukket, kan retting foretas under den forutsetning at alle skyttere i patruljen er enige. Rettingen skal bevitnes og signeres av alle skytterne i patruljen. Enhver annen uenighet angående føring på et scorekort skal henvises til en dommer.
 - Oppdages det at:
 - skivestørrelsen på et mål er blitt endret i løpet av konkurransen,
 - standplassen er blitt flyttet etter at medskyttere i samme klasse allerede har skutt på målet,
 - målet er eller er blitt umulig å skyte på for visse skyttere pga grener, kvister e.l.,

- H) Alle mål skal nummereres i rekkefølge. Tallene skal være minst 20cm høye, de skal være i sort mot gult eller gult mot sort, og de skal plasseres 5-10m foran målets standplasser og også fungere som "stoppskilt" for den neste gruppe som venter på tur. Fra dette venteområdet må man kunne se om noen fortsatt er på standplass. I 3D skal det noe nærmere standplass være en "post" med et bilde av det dyret man skal skyte på.
- I) Skivene skal ikke plasseres utenpå noen større skive, og det skal ikke være noe merke på matten eller i forgrunnen som kan brukes som siktemerke.
- J) For å sikre at skytterne kan bevege seg trygt og effektivt i banen, skal retningen fra mål til mål vises ved hjelp av tydelig merking plassert med passende avstand.
- K) Passende sperringer skal settes opp der det måtte være nødvendig for å holde publikum på trygg avstand. Dette må gjøres på en måte som likevel gir publikum best mulig utsikt til skytingen. Bare personer med akkreditering for det, gis tillatelse til å gå innenfor sperringene.
- L) På samlingspunktet skal det være følgende:
 - Et kommunikasjonssystem som gir forbindelse til hoveddommer og arrangørens hovedkvarter.
 - Tilstrekkelig beskyttelse mot dårlig vær til bruk for lagledelsene.
 - Separat beskyttelse til bruk for Juryen og hoveddommer.
 - Et bevoktet, værbeskyttet område der skyttere kan oppbevare reserveutstyr m.v.
 - På konkurransedagene må det settes opp noen trenings-skiver nær samlingspunktet slik at skytterne kan varme opp.
 - Fasiliteter der man kan få tak i forfriskninger.
 - Toaletter.
- M) De offisielle banene må være gjort ferdige og være klare for inspeksjon minst seksten timer før skytingen starter. Ved VM må de være klare for inspeksjon om morgenen to dager før skytingen starter. Dette gjelder ikke baner som forandres før neste dags skyting.
- N) Avstandene mellom målene bør ikke være unødig lange. Likevel skal sikkerheten i banen ivaretas på beste måte.

ART. 3 BANEUTSTYR (Book 2 - Art.8.2)

- A) Både i feltbaner med oppgitte avstander og ukjente avstander benyttes godkjent feltskive. I feltstevner kan bare World Archery's lisensierte skiver benyttes.

Skiven består av et gult siktepunkt i sentrum og fire like poengsoner. Skivens bakgrunn skal være hvit. Den gule sonen er delt inn i to scoresoner. Innerringen scorer 6 poeng og yttersonen scorer 5 poeng.

Disse scoringssonene skal være delt ved hjelp av en sort linje med maks. 1mm bredde. Resten av skiven skal være sort. De fire sorte scoringssonene er delt ved hjelp av hvite linjer med maks. 1mm bredde.

Alle skillelinjer skal ligge innenfor den høyere poengsonen. I skivens sentrum skal det være et tynt kryss.

- B) Det finnes fire størrelser av feltskivene:

Farge	Poengsoner	Størrelser i diameter				Toleranser
		20cm	40cm	60cm	80cm	±
Gul	6 (innerring)	2cm	4cm	6cm	8cm	1mm
Gul	5	4cm	8cm	12cm	16cm	1mm
Sort	4	8cm	16cm	24cm	32cm	1mm
Sort	3	12cm	24cm	36cm	48cm	2mm
Sort	2	16cm	32cm	48cm	64cm	2mm
Sort	1	20cm	40cm	60cm	80cm	2mm

- C) I Jaktrunden benyttes skiver som følger:

7,5 cm innerring - dyrefigurer som ekorn, mår etc.
 15,0 cm innerring - dyrefigurer som tiur, rev etc.
 22,5 cm innerring - dyrefigurer som rådyr, gaupe etc.
 30,0 cm innerring - dyrefigurer som bjørn, hjort etc.

Skivene er fotografiske eller tegnede gjengivelser av dyr, med slike farger og kontraster at mennesker med normalt syn kan se dem tydelig på aktuell distanse i normalt dagslys. Bildet skal trykkes på hvit bakgrunn.

Dyrefigurene skal ha to konsentriske innringer og en ytterring (linje). Den minste innringen kalles X-ring. Den ytre ringen skal tilsvare dyrets kroppskontur hvis denne er tydelig, ellers skal det forefinnes en tydelig linje som følger konturene.

For de 3-dimensjonale dyrefigurene - Se side 6 ovenfor.

- Hvis to eller flere piler skytes i én av sentrene på en 20cm skive, teller alle pilene som en del av serien, men bare den laveste pilverdien skal markeres. De øvrige piler i dette senter skal markeres som miss (M).
- Hvis en pil ikke treffer en scoresone eller treffer en annen skive enn skytterens egen, skal den regnes som en del av denne serien og skal markeres som en miss (M).
- Advarsler.
 - Skyttere som har fått gjentatte advarsler og som fortsetter å bryte følgende regler eller som ikke følger beslutninger og direktiver (som kan appelleres) fattet av dommerne, vil bli behandlet i overensstemmelse med Art. 11 F.
 - Skytterne er ansvarlig for sine egne scorekort. Duplikat skal ikke utstedes for tapte, ødelagte eller stjalne scorekort.
 - Røyking (også bruk av elektroniske sigaretter) er ikke tillatt i baneområdene, ei heller på trenings- og oppvarmingsområdet.
 - Ingen skytter må berøre en annen skytters utstyr uten at denne har gitt tillatelse.
 - Skyttere som venter på tur til å skyte (neste gruppe) skal vente bak skivens nummerskilt (venteområdet) til skyttere foran har gått videre og skytepålen er ledig. Det skal ikke være noen kommunikasjon om distanser mellom forskjellige patruljer.
 - Under skyting skal bare skyttere hvis tur det er til å skyte, befinne seg på standplassen.
 - Ingen skyttere skal gå fram til målet før alle skyttere i gruppen har skutt ferdig, med mindre en dommer har gitt slik tillatelse.
 - Verken piler, skive eller matte skal berøres før alle pilverdier på denne skiven er markert.
 - Ved opptrekk må ingen skytter benytte en teknikk som etter dommerens mening kan medføre at pilen går utover sikkerhetssonen eller sikkerhetsforanstaltningene, dersom skuddet løsnes ved et uhell.

den plassering han måtte ha oppnådd.

- En skytter som er funnet skyldig i doping, vil bli gjenstand for sanksjoner i hht gjeldende bestemmelser;
- En skytter som benytter utstyr som er i strid med bestemmelsene, kan bli diskvalifisert.
- En skytter som beviselig har brutt regler og bestemmelser med overlegg, kan bli kjent uverdig for deltakelse og dermed bli tatt ut av konkurransen og miste den plassering han måtte ha oppnådd.
 - Usportslig opptreden godtas ikke. Slik oppførsel av en utøver eller noen som ansees å assistere en utøver, vil resultere i diskvalifikasjon av utøver eller den aktuelle personen, og kan videre resultere i suspensjon fra fremtidige konkurranser.
 - Enhver som uten autorisasjon endrer eller forfalsker et resultat, eller med overlegg står bak en slik aksjon, skal diskvalifiseres.
 - En skytter som gjentatte ganger trekker ut piler fra skiven før markering (scoring) har funnet sted, kan bli diskvalifisert.
- En skytter som fortsetter å benytte en teknikk som etter dommernes mening kan være farlig, vil straks bli bedt av hoveddommer og/eller skyteleder om å stoppe skytingen og skal diskvalifiseres.
- Tilfeller der pilverdier strykes.
 - En skytter som ved utstyrsfeil ikke er i stand til å reparere sitt utstyr i løpet av 30 minutter, vil miste det antall piler han ikke rekker å skyte på det aktuelle målet og det antall piler som gruppen hans har skutt inntil han kan slutte seg til gruppen igjen.
 - Hvis en dommer som tar tiden på en skytter, finner at skytteren overskrider de tillatte 3 minutter for tredje gang (og senere), vil skytteren tape høyeste pilverdi på det målet.
 - Hvis en skytter skyter en pil i finalerunden etter at en dommer har stoppet skytingen, vil skytteren (eller laget) miste den høyeste pilverdien på det målet.
 - Hvis mer enn 3 piler i feltskyting og mer enn én pil (eller to piler avhengig av skyterunden) i 3D- Skyting, som tilhører samme skytter finnes i skiven eller på bakken i baneområdet, skal bare de tre laveste verdier i felt og den (de) laveste verdien(e) i 3D markeres.

ART. 4 SKYTTERUTSTYR (Book 4 Art. 22)

Denne artikkelen fastlegger det utstyr en skytter er tillatt å bruke når det skytes World Archery konkurranser. Det er en skytters ansvar å benytte utstyr som er i overensstemmelse med reglene.

En deltaker som bruker utstyr som strider mot bestemmelsene, kan bli diskvalifisert.

Nedenfor beskrives de bestemmelser som gjelder for hver divisjon og deretter de bestemmelser som gjelder for alle divisjoner.

A) For **Recurve Divisjonen** er følgende utstyr tillatt:

- 1) Bue av enhver type kan brukes forutsatt at den tilsvarende det aksepterte prinsipp og betydningen av ordet bue slik den brukes i skiveskyting, det vil si et instrument som består av et håndtak (grep), en forlengelse av dette (midtseksjonen) og to fleksible lemmer som hver ender i en tupp med nokk til bue strengen. Midtseksjonen kan ikke være splittet for "gjennomskyting". For bruk er buen strenget med en enkelt buestreg som bare er spent direkte mellom buens streng-nokker. For bruk holdes buen i håndtaket med én hånd mens den annen hånds fingre trekker, holder i spenn og slipper strengen.

Det er tillatt å ha flerfarget midtstykke og varemerker på innsiden av buelemmene og på midtstykket.

Buens midtseksjon kan ha en forsterkningsbøyle forutsatt at denne ikke berører skytters underarm eller hånd på regulær basis.

- 2) En buestreg kan lages av hvilket som helst antall kordeller (fibre/enkeltråder), og av det materialet man velger for formålet. Kordellene kan være av forskjellig farge. Strengen kan ha en sentersurring som bekvemmelighet for trekkfingrene, et nokkpunkt der ekstra surring er tillatt for å passe til pilnokken, såvel som en eller to nokk-fester kan plasseres for å lokalisere nokkpunktet. I hver ende har den en løkke som plasseres i buens strengnokker når buen strenges. I tillegg er det tillatt å ha et vedheng på strengen som munn- eller nesemerke. Sentersurringen må ikke avsluttes innen skytterens synsfelt ved fullt drag. En buestreg må ikke på noen måte kunne brukes til å sikte med ved hjelp av surring, siktehull, merke eller annet.
- 3) En pilhylle som kan være justérbar, et bevegelig trykkpunkt (sjokkabsorberende innretning som plunger e.l.) eller en pilplate kan brukes på buen forutsatt at ingen av dem er elektriske eller elektroniske og at de ikke kan gi noen som helst ekstra hjelp ved sikting. Trykkpunktet kan ikke plasseres nærmere skytteren enn 4 cm fra buegrepets dypeste punkt ("Pivot-punkt").

- 4) En trekkindikator, hørbar og/eller visuell, eller for berøring, kan brukes forutsatt at den ikke er elektrisk eller elektronisk.
- 5) Et buesikte er tillatt, men det må aldri samtidig benyttes mer enn ett slikt hjelpemiddel.

Det skal ikke innbefatte prisme eller linse eller annet forstørrelsesmiddel, nivelleringsmiddel f.eks. waterpass), elektrisk eller elektronisk anordning, og det skal ikke by på mer enn ett siktepunkt.

Siktets totale lengde i sikteretningen (rør, siktenål, sikteskygge m.v.) skal ikke overskride 2 cm i skytters siktelinje.

Et buesikte som er festet på buen i den hensikt å sikte, kan være justerbart sidelengs såvel som opp og ned (elevasjonsjustering), men er gjenstand for følgende bestemmelser:

- Det er tillatt med en forlenget festeanordning for siktet.
- En plate eller tape med distansemerker kan monteres på buen, men må ikke plasseres slik at den kan brukes som ekstra siktemiddel.
- Siktepinnen kan være av fiberoptikk. Dennes totale lengde kan overskride 2cm forutsatt at enden av siktepinnen er festet utenfor skytters siktelinje ved fullt drag. Den delen av siktepinnen som er innenfor skytters siktelinje, kan dog ikke overskride 2cm før siktepinnen bøyer av. Den kan heller ikke gi mer enn ett siktepunkt i fullt drag. Den fiberoptiske siktepinnens lengde måles uavhengig av siktet for øvrig.
- På runde med ukjent avstand må ingen del av siktet være modifisert i den hensikt å gi en hjelp for avstandsbedømming.

- 6) Stabilisatorer og vridningskompensatorer på buen er tillatt, forutsatt at de:

- ikke kan tjene som strengleder,
- ikke berører noe annet enn buen,
- ikke representerer en fare eller hindring for andre skyttere.

- 7) Piler av enhver art kan brukes forutsatt at de svarer til det aksepterte prinsipp og betydningen av ordet pil til bruk i bueskyting på skive, og at pilene ikke forårsaker unødig skade på skive eller matte.

avsluttet, gjelder resultatet oppnådd på det antall mål som alle i samme divisjon har skutt, for rankingformål. Hvis videre skyting ikke er mulig, gjelder dette resultatet som endelig resultat. Blir konkurransen avbrutt på et senere tidspunkt, vil konkurransen bli modifisert til å fortsette i henhold til tiden som gjenstår og banenes beskaffenhet, slik at en vinner kan kåres.

- I fall solskinn kan blende skytter, kan øvrige skyttere i gruppen eller arrangøren sørge for skygging. Gjenstand som brukes som skygge, kan maksimum være A4-størrelse (ca. 30x20cm). Dette tillates dog ikke i finalerundene med mindre dommerne finner dette nødvendig av sikkerhetshensyn.
- B) Ingen skytter må berøre en annen skytters utstyr uten dennes tillatelse.
- C) Røyking er ikke tillatt i skytebanene, ei heller på trenings- og oppvarmingsområder. Dette gjelder også bruk av elektroniske sigaretter.
- D) Ved opptrekk av en bue skal en deltaker ikke benytte en teknikk som etter dommernes mening kan medføre at pila går utover sikkerhetssonen eller sikkerhetsarrangementene (nett, vegg e.l.), dersom skytterne slipper pila avgårde ved et uhell.

Hvis skytter insisterer på å fortsette å benytte en slik teknikk, skal skytteren straks bli bedt av hoveddommer om å stoppe skytingen og forlate banen. Skytter må kun trekke opp og sikte mot skiven/målet.
- E) Ved felt- og 3D-mesterskap skal lagledere, hvis de ikke selv skyter, befinne seg i publikumsområdet, med mindre en dommer ber vedkommende tre inn i konkurranseområdet.

ART. 11. KONSEKVENSER VED BRUDD PÅ REGELVERKET (Book 4 Art 29)

Nedenfor følger en oppsummering av straff og sanksjoner mot skyttere når regler er brutt eller betingelser ikke er oppfylt.

- En skytter som blir funnet skyldig i å bryte en av amatør-bestemmelsene, kan tas ut av konkurransen og vil miste den plassering han måtte ha oppnådd.
- En skytter har ikke anledning til å delta i World Archery-mesterskap hvis hans forbund ikke har overholdt sine forpliktelser overfor World Archery. (Tilsvarende gjelder der klubber ikke har overholdt sine forpliktelser overfor NBF)
- Hvis en skytter deltar i en klasse som han ikke fyller kravene til, vil han bli tatt ut av konkurransen og miste

For 3D-skyting skal det skje mot et ekstra mål som tilhører gruppen av største dyr.

- E) Scorekortet skal signeres av markør og skytter, og dette innebærer at skytteren er enig i de oppførte poengene for hver pil, i totalsummen (lik på begge scorekort), antall 5-ere og antall 6-ere i felt og antall 10-ere og 11-ere i 3D. Hvis markøren deltar i skytingen, skal hans scorekort signeres av en annen skytter i samme gruppe som er fra et annet land (*annen klubb*).

Arrangøren er ikke forpliktet til å akseptere eller registrere scorekort som ikke er signert, ikke har totalsum, antall 5-ere eller antall 6-ere (eller 10-ere og 11-ere i 3D), eller matematiske feil. Arrangør eller offisielle personer forlanges ikke å bekrefte riktigheten av innleverte scorekort, men hvis feil oppdages så vil feilen bli rettet og korrekt resultat vil gjelde. Enhver slik retting må skje før neste steg i konkurransen.

Hvis det blir funnet en uoverensstemmelse mellom totalsummene i de førte scorekortene, blir den markering med lavest pilverdi benyttet som sluttresultat.

- F) Etter stevnet må arrangøren publisere komplette resultatlister.

ART. 10 SKYTELEDELSE OG SIKKERHET (Book 4 Art 28)

- A) Hoveddommer kontrollerer skytingen.

- Hans oppgave er:

Å forsikre seg om at sikkerhetstiltakene hva baneopplegget angår, er tilfredsstillende i de utlagte baner.

Han vil be arrangøren sørge for enhver ytterligere sikkerhetsforanstaltning som finnes tilrådelig, før skytingen starter.

Han vil minne deltakerne og laglederne om sikkerhetsforanstaltninger og andre saker vedrørende skytingen som han finner nødvendig.

- Skulle det bli nødvendig å avbryte en konkurranse pga dårlig vær, mørke eller andre grunner som gjør sikkerheten dårlig, skal en slik avgjørelse fattes i fellesskap av arrangør, hoveddommer (og evt. teknisk delegat).
- Et akustisk signal som høres i alle banene, skal gis ved konkurransestart hver dag, og skal også gis om skytingen må stoppes.
- Blir konkurransen avbrutt før kvalifiseringsrundene er

En pil består av et skaft med pilspiss, nokk og fjærer om ønskelig også dekor. Maksimum diameter på pilskaft er 9,3mm, mens spissene på slike piler har en maksimum diameter på 9,4mm.

Hver skytters piler skal være forsynt med skytterens navn eller initialer på skaftet og alle piler som benyttes i samme serie skal være identiske og ha samme mønster og farge(r) på fjær, nokker og evt. dekor.

(Man kan dog i tillegg ha ringmerket sine piler for Jakt- og feltskyting).

I tillegg er det anledning til å ha et omslag (wraps) på pilene hvorpå fjærene festes. Med unntak for 22cm målt fra nokkenden av skaftet, må også dette omslaget ligge innenfor begrensningen på 9,3mm.

"Tracer nocks" (nocker med elektrisk eller elektronisk lys) er ikke tillatt.

- 8) Fingerbeskyttere i form av fingersmoker, hansker, skytetab eller tape/plaster for å trekke, holde i spenn og slippe strengen er tillatt, forutsatt at de ikke har noen anordning som hjelper til å holde, trekke eller slippe strengen. De kan omfatte en ankringsplate for ankring, tommel eller fingerstøtte for fingre som ikke brukes i draget, strikk eller lignende for å feste fingerbeskytteren til hånden, en separator mellom fingrene for å hindre kniping på pilen, en plate eller plater for å sikre at lagene på fingerbeskytteren holdes sammen og forlengelse av platen for stabil håndplassering kan brukes. Fingerbeskytteren kan lages av et ubegrenset antall lag eller materiell. Ingen del av fingerbeskytteren kan strekke seg rundt hånden mellom tommel og fingre eller utover håndleddet eller begrense håndleddets bevegelse. På buehånden kan det brukes en ordinær hanske, vott eller liknende, men denne kan ikke være festet til buegrepet.
- 9) Kikkerter, teleskop og andre syns-hjelpemidler kan brukes for å identifisere piler i skivene, forutsatt at de ikke representerer noen hindring for andre skyttere når det gjelder plassen på skytelinjen. Teleskop må justeres slik at dets høyeste punkt ikke er høyere enn skytters armhule. Ordinære briller som er nødvendige såvel som anerkjente skytebriller og solbriller, kan brukes. De må ikke være utstyrt med mikrohull-linser, mikrohull-glass e.l. og ikke på noen måte være merket slik at det kan være tilhjelpe for sikting. Glasset foran det øyet man ikke sikter med, kan dekkes fullstendig til, eller man kan bruke en lapp foran dette øyet.
- 10) Tilbehør er tillatt, slik som armbeskyttere, brystskjold, håndsløyge, kogger og dempe-anordninger for buelemmer. Vind-indikatorer som ikke er elektriske eller elektroniske, festet til utstyret som brukes ved

skytepålen, er tillatt.

Man kan ha en innretning som hever foten eller en del av den, festet til skoen eller frittstående, såfremt denne ikke medfører noen hindring for andre skyttere ved skytepålen og ikke strekker seg mer enn 2cm utover fotavtrykket.

- B) For **Compound Divisjon** er følgende utstyr tillatt, og alt annet tilleggsutstyr tillatt, med mindre de er elektriske eller elektroniske, er i strid med sikkerheten eller skaper unødig forstyrrelse for medskyttere.
- 1) En compoundbue, som kan være konstruert slik at man kan skyte gjennom midtseksjonen, der opptrekket varierer mekanisk ved hjelp av et system av trinser og /eller "kammer".
Buen strenges for bruk enten ved buestreng(er) festet direkte mellom de to strengnoddene på buelemmene, til kammene, eller til buekabelen - i henhold til buens design. Trekkraften må ikke overstige 60 pund.
Hjelpemidler for å holde kabelen tilside fra strengen, er tillatt.
Buens midtseksjon kan ha en forsterkningsbøyle og split-kabler kan benyttes, forutsatt at disse ikke berører skytters underarm eller hånd på regulær basis.
 - 2) En buestreng som kan ha vedlegg på strengen, slik som munn-merke, nesemerke, siktehull, siktehull med linjerings-innretning, strengløkke etc.
Man kan også ha strengdempere forutsatt at disse ikke er nærmere nockpunktet enn 30cm.
 - 3) En pilhulle med et trykkpunkt som kan være justerbart, men som ikke kan plasseres nærmere skytteren enn 6 cm fra buegrepets dypeste punkt ("pivot-punkt").
 - 4) Trekkindikatorer, hørbare og/eller visuelle, eller for berøring, kan brukes.
 - 5) Et buesikte festet til buen er tillatt. Det kan være justerbart sidelengs såvel som opp og ned (elevasjonsjustering) og kan omfatte nivelleringsmiddel (f.eks. waterpass), forstørrelsesglass og/eller prismer.
Det kan benyttes en fiberoptisk siktenål og/eller en kjemisk glødepinne. Glødepinnen må være kapslet inn slik at den ikke forstyrrer andre skyttere.
 - 6) Flere siktepinne og «peep eliminators» er bare tillatt på runder med oppgitte avstander, mens på runder med ukjente avstander må siktet ikke på noen måte være modifisert for bruk til avstandsbedømming.
 - 7) En slippmekanisme som ikke på noen måte kan være festet til buen, kan brukes. Enhver type fingerbeskytter kan brukes.

feltrunden og 10-ere i 3D.

Hvis det fortsatt er likt, skal skytterne dømmes like, men for rankingformål, f.eks. plassering i skjemaet for matchoversikter for finalerunden, avklares rekkefølgen ved trekning.

- II. For poenglikhet som gjelder adgang til eliminasjonsrunden, avansement videre i matchskytingen eller avklaring av medaljekampen(e) etter en finalerunde blir det ekstraskyting (shoot-off) for å avklare rekkefølgen uten å ta hensyn til 6-ere og 5-ere eller 11-ere og 10-ere respektivt.

Individuelt:

- Det skytes ett ekstra skudd, der den vinner som har skutt nærmest senter av skiven. Dersom avstanden til senter er den samme, skytes en ny pil osv til en avgjørelse foreligger.
- Tidsfristen for denne avgjørende skytingen (shoot-off) er 40 sekunder.
- Lag: En serie på tre piler (én fra hver skytter) avgjøres på poeng. Er dette likt, vinner det laget som har en pil nærmest senter. Er avstanden lik, så ser man på den neste pil nærmest senter osv.
Tidsfristen for ekstraskytingen for lag er 2 minutter.
- Avgjørende skyting (shoot-off) i feltskyting skal finne sted på skive som står på maksimumsavstand for den divisjonen det gjelder, og det kan benyttes en egen skive for dette formålet.
For 3D-runder skal slik shoot-off i kvalifikasjons- og eliminasjonsrunder skje på et separat mål.
Skiver/mål for shoot-off skal lokaliseres nær samlingsområdet.
- Skytingen skal finne sted så snart det er praktisk mulig, etter at alle scorekortene for den aktuelle divisjonen er registrert. Skytter som ikke møter fram senest 30 min. etter at hans lagkaptein er informert, ansees å ha tapt ekstraskytingen.
Det samme skjer om en skytter og hans lagkaptein har forlatt området til tross for at resultatene ikke er offisielt godkjent, og dermed ikke kan gis beskjed om ekstraskytingen.
- Hvis det er poenglikhet i semifinale, skal den avgjørende skytingen skje på det sist skutte målet i feltskyting og på et eget, femte mål, i 3D-skyting. Hvis det er poenglikhet i medaljefinale, skal den avgjørende skytingen i feltskyting skje på en skive på maksimumsdistanse for den respektive divisjonen.

verdi som følger:

- Hvis alle skytterne i gruppa er enig om at en avspringer eller gjennomskudd har funnet sted, kan de også enes om pilens verdi.
 - Hvis de i feltskyting ikke kan enes om pilens verdi, skal skytteren få verdien av det umerkede hull i skiven som har lavest verdi.
På 3D vil skytteren dersom gruppa ikke kan bli enige, få en miss.
 - Hvis en pil treffer:
 - en annen pil i nocken og blir stående i denne, skal den få samme poengverdi som den pil den står fast i.
 - en annen pil og deretter treffer skiven, skal den poengberegnes slik den står i skiven.
 - en annen pil og deretter faller ned, skal dens poengverdi være den samme som for den pil den traff, forutsatt at den skadde pil kan bli identifisert.
 - en annen skive enn skytterens egen, skal telle som en del av serien og markeres som en miss (M).
 - utenfor poengsonene markeres som en miss, og denne noteres som en (M) i scorekortet.
 - Hvis mer enn tre piler i felt og to piler (evnt. én pil i relevant runde) i 3D-skyting som tilhører samme skytter, befinner seg i skiven eller i skiveområdet, skal bare de tre laveste verdier markeres i feltskyting og laveste verdi(er) i 3D-skyting gis poeng.
Hvis en skytter (eller et lag) gjentar dette, kan han (eller laget) bli diskvalifisert.
 - Hvis to eller flere piler befinner seg i samme 20cm skive-senter i felt, gis det poeng bare til den med laveste verdi.
Den andre pilen, eller pilene, i samme senter markeres som miss (M).
- D) I tilfelle poenglikhet, skal resultatet avgjøres som følger:

- I. For poenglikhet i alle runder, unntatt de tilfeller som er angitt under punkt II nedenfor:

Individuelt og lag:

Den skytter (eller det lag) av dem som har lik poengsum, som har flest 6-ere i feltrunden og 11-ere i 3D-runden.

Hvis det fortsatt står likt, den skytter (eller det lag) av de som står likt, som har størst antall 5-ere i

- 8) Når det gjelder piler, briller og kikkerter etc, og annet tilbehør, gjelder samme regler som for recurve ovenfor.

C) I **Barebow-divisjonen** er følgende utstyr tillatt:

- 1) En bue av enhver type kan brukes forutsatt at den tilsvarende det aksepterte prinsipp og meningen med ordet bue som beskrevet under recurve ovenfor.

Buen må være bar, med unntak for pilhylle og uten fremspring, merker, sikte eller siktemerker, skrammer, lamineringsdeler e.l. (i buevindu-området) som kan benyttes til sikting.

En nedspent bue med lovlig tilleggsutstyr skal kunne passere gjennom et hull eller ring med 12.2 diameters åpning $\pm 0,5\text{mm}$.

Multifarget midtseksjon og varemerker på innsiden av buelemmene og midtseksjonen er tillatt. Imidlertid må ikke området i buevinduet være farget slik at det kan brukes i sikteøyemed. I så fall må det dekkes til.

Buens midtseksjon kan ha en forsterkningsbøyle forutsatt at denne ikke berører skytters underarm eller hånd på regulær basis.

- 2) En buestreng kan lages av hvilket som helst antall kordeler (fibre/enkeltråder), som kan ha forskjellig farge, av det materialet man velger for formålet. Den kan ha en senter-surring som bekvemmelighet for trekkfingrene, et nokkpunkt der ekstra surring er tillatt for å passe til pilnokker, såvel som en eller to nokkfester kan plasseres for å lokalisere nokkpunktet. I hver av de to ender har den en løkke som plasseres i buens strengnokker når buen strenges.
Avslutningen av strengens midtsurring må ved ankring ikke ligge innenfor skytterens synsfelt. Buestrengen må ikke ha noen merker, siktehull e.l. som kan tjene til sikting.
Munn- eller nesemerke er ikke tillatt.
- 3) En pilhylle som kan være justerbar, et bevegelig trykkpunkt (plunger) eller en pilplate kan brukes på buen forutsatt at de ikke gir noen ekstra hjelp ved sikting. Pilens trykkpunkt kan ikke ligge nærmere skytter enn 2cm fra grepets dypeste punkt (pivot-punktet).
- 4) Trekkindikator får man ikke bruke, men såkalt "ansikts-klatring" og "strengklatring" er tillatt.
- 5) Det er ikke tillatt å montere stabilisator(er) på buen, men integrerte dempere er tillatt forutsatt at de er uten stabilisatorer. Vekter kan monteres på midtseksjonens nedre del. Alle vekter, uansett fasong, må monteres direkte på midtseksjonen uten stenger, forlengere, vinklingledd eller sjokkabsorberende innretninger.

- 6) Piler av enhver art kan brukes forutsatt at de svarer til det aksepterte prinsipp og betydningen av ordet pil og med de bestemmelser som er nevnt under recurve ovenfor.
- 7) Fingerbeskyttere kan brukes - se recurve ovenfor - men stingene som holder den sammen må være ensartet i størrelse og farge. Merker eller linjer i fingerbeskytteren må være ensartet i størrelse, form og farge.
- 8) Kikkerter/teleskop og annet tilleggsutstyr er de samme som for recurve ovenfor, dog uten vindindikatorer.

D) For **Instinktdivisjonen** er følgende utstyr tillatt:

- 1) En bue av enhver type kan brukes forutsatt at den tilsvarer det aksepterte prinsipp og meningen med ordet bue som beskrevet under recurve ovenfor, så fremt midtstykket er laget av et naturlig materiale (f. eks tre, bambus, horn, tøy, glassfiber) og en del av midtstykket kan inkludere karbon/grafitt eller metall. Midtstykket må være av en laminert konstruksjon eller ett stykke tre. Buen kan være sammenleggbar og kan inneholde fabrikkinstallerte metallinnsatser i midtstykket for eventuell montering av lemmer, sikte, plunger og stabilisatorer. Buen kan ha én buelem som kan justeres for tiller, men kan ikke inneholde noen mekanisme for endring av buens dragvekt. Midtstykket kan inkludere tynne syntetiske laminater inntil 6cm bredde for beskyttelse av lemnfestingene for strukturell bruk, men ikke mer enn en fjerdedel av midtstykkets konstruksjon kan bestå av metall eller syntetisk materiale. Midtstykket må inneholde noe tre eller bambus. For buer som ikke er sammenleggbar, kan alle typer laminatmaterialer brukes i overgangen mellom midtstykket og lemmene.

Buen må være bar, med unntak for pilhylle (se nedenfor) og uten fremspring, merker, sikte eller siktemerker, skrammer, lamineringsdelene e.l. (i buevinduet) som kan benyttes til sikting.

Vekter inne i midtstykket er tillatt hvis det er installert under tilvirkingsprosessen og ikke i etterkant. En slik vekt skal være helt usynlig utvendig på midtstykket og være dekket av laminater påført under tilvirkingsprosessen uten synlige hull, plugg eller tildekking - med unntak av fabrikantens innlegg eller integrert logo.

Multifargede håndtak og varemerker på innsiden av buelømmene er tillatt. Imidlertid må ikke området i buevinduet være farget slik at det kan brukes i sikteøyemed. I så fall må det dekkes til.

ART. 9 MARKERING (SCORING) (Book 4 Art 27)

- A) Markering skal finne sted etter at alle skytterne i gruppa har skutt sine piler.

Med mindre annet avtales innen gruppen skal den skytter med lavest startnummer være gruppeleder og ha ansvar for at gruppen opptre i overensstemmelse med reglene. De to neste skytterne i hht startnummerrekkefølge skal være markører og den fjerde utøveren skal merke treffene i skiven. Dersom det bare er tre skyttere i gruppen, skal gruppeleder også merke treff.

Skytterne skal ikke forlate et feltmål før alle pilhull i poengsonene er merket.

- B) Markørene, som kan være skyttere, skal ut for det riktige målnummeret i synkende rekkefølge føre opp poengene for hver pil, som oppgis fra vedkommende skytter. De andre skytterne skal kontrollere at riktige poeng blir oppgitt. En feil på scorekortet som blir oppdaget før pilene er trukket ut, kan rettes.
- I finalerunden skal en dommer følge hver gruppe for å kontrollere markeringen.

I finalerunden skal en markør for hver gruppe bringe med en transportabel resultatavle som hele tiden viser de aktuelle resultatene til skytterne i gruppa. I medaljematchene skal det være en slik tavle for hhv gull- og bronsefinalen.

- I 3D er alle markeringssoner på dyret gyldig, med mindre annet er opplyst ved skytepalen.

- C) En pil skal bedømmes etter skaftets posisjon i skiven. Skulle et pilskaft berøre to soner, eller delelinjen mellom to soner, regnes det som treff i den sone som gir høyeste verdi.

- Verken piler, skive eller 3D-dyr må berøres før alle piler er blitt notert og resultatet kontrollert.
- Hvis en bit av skiven mangler ved skillelinje eller der to farger møtes, eller en skillelinje er forskjøvet av en pil, må man benytte den tenkte linje ved bedømmelse av poengverdien til en pil som befinner seg i dette området.
- Piler som går igjennom skiven og blir stående i matta, kan bare markeres av en dommer.
(I nasjonale stevner, der vi ikke har dommere i terrenget, vil patruljen selv sørge for markering).
- Avspringer eller piler som går helt igjennom matten, gis

pålen. Gruppens øvrige skyttere skal befinne seg på passende avstand bak skytterne ved pålen.

- Det er ikke tillatt for noen skytter å gå mot pålen, for så å stoppe opp før pålen for å beregne distansen før skyting.
- Hvert par i gruppen skal skyte samtidig og rotere som følger:
Skytterne med lavest skytternummer starter på første mål, dernest de øvrige par etter tur. Det paret som skjøt sist på det første målet, skyter så først på neste mål, og slik roterer man fra mål til mål gjennom stevnet.
- Skulle en skytter, på grunn av et medisinsk tilfelle, ikke være i stand til å fullføre kvalifiseringen, vil han ikke ha anledning til å fortsette i konkurransen (eliminasjonen) selv om hans sammenlagt resultat skulle kvalifisere.

D) Skytetid.

- I individuell skyting i kvalifiseringsrunden (grunn- runden) er 1,5 minutt den tillatte skytetid for en skytter til å skyte to piler.
Så snart en gruppe har forlatt skytepålen, så beveger neste gruppe seg fra venteområdet fram til området der målet er avbildet. Når gruppen foran har forlatt målet og er på trygg avstand, kan man gå fram til skytepålen og første par kan starte skyting. På grunn av sikkerhet og tidsfrist kan man først sette pil på strengen når man står ved skytepålen.
- Skytetiden på 1,5 minutt starter idet man er framme ved skytepålen.
- I lagkonkurransen starter skytetiden på 2 minutter når laget er ved skytepålen. Før dette har dommeren sjekket at laget er klar for skyting og bedt laget gå fram til skytepålen.

Når det første laget har skutt ferdig og gått tilbake til venteområdet (ved bildet av dyret), gjentas prosedyren for neste lag.

Av sikkerhetshensyn og på grunn av skytetiden kan en pil først settes på strengen ved skytepålen.

- 2) En buestreg - se under barebow ovenfor. Det er dog tillatt med strengdempere som ikke er festet nærmere nockpunktet enn 30cm.
- 3) En pilhylle som ikke kan justeres. Den kan enten være en enkel plasthylle av industriell standard som limes på, en hylle av fjær levert av produsenten eller man kan bruke buens naturlige hylle som i tilfelle kan dekkas med enhver type materiale. Den vertikale delen av siktevinduet kan være dekket med et materiale som ikke strekker seg mer enn 1cm over pila på hylla og som ikke er tykkere enn 3 mm, målt fra midtstykket bak materialet. Ingen annen type pilhylle kan benyttes.
- 4) Trekkindikator er ikke tillatt og man kan heller ikke benytte streng- eller ansiktsklatring.
- 5) Piler - i likhet med barebow ovenfor.
- 6) Fingerbeskyttere i form av fingersmocker, hansker, skytetab eller tape/plaster for å trekke, holde i spenn og slippe strengen er tillatt, forutsatt at de ikke har noen anordning som hjelper til å holde, trekke eller slippe strengen.
Man kan ikke benytte noen form for ankringsplate for ankringsformål, og ved skyting må man enten benytte et såkalt "middelhavsgrep" (en finger over pilen og to fingre under pilen) og da tillates en separator mellom fingrene, eller tre fingre direkte under pilen (med pekefinger maksimum 2mm under) med fast ankringspunkt. Man må velge et av de nevnte fingergrep og kan ikke bruke begge. Skyter man med tre fingrer under pilen, må fingerbeskytteren ha en sammenhengende overflate eller sammensydde fingre, som umuliggjør "middelhavsgrep".
- 7) Kikkert m.v. og øvrig utstyr - i likhet med barebow ovenfor, dog kan ikke et pilkogger være festet til buen.

E) For **Langbuedivisjonen** er følgende utstyr tillatt:

- 1) Langbuen skal være konstruert i overensstemmelse med den tradisjonelle formen av en langbue, noe som innebærer at strengen ikke skal berøre noen annen del av buen enn strengnockene når den er oppspent. Buen kan være sammenleggbare i to deler av samme lengde og laget av valgfritt materiale eller kombinasjoner av materialer. Formen på grepet er valgfri og senterstykende bue er tillatt.
I sikteområdet skal ikke buen ha fremspring, merker, sikte eller siktemerker, skrammer, lamineringsdeler e.l som kan benyttes til sikting.
- 2) For damer og juniorer skal buen være minimum 150 cm lang, for herrer minimum 160 cm lang. Lengden måles på oppspent bue mellom strengnockene langs buelemmenes utside.

- 3) En buestreng - som beskrevet under barebow ovenfor. I tillegg er det tillatt med strengdempere som ikke er plassert nærmere nockpunktet enn 30cm
- 4) Streng- og ansiktsklatring er ikke tillatt.
- 5) Pilhylle: Hvis buen har en naturlig hylle, kan denne benyttes som pilhylle og den kan dekket med enhver type materiale. Den vertikale delen av siktevinduet kan være dekket med et materiale som ikke strekker seg mer enn 1cm over pila på hylla og som ikke er tykkere enn 3 mm, målt fra midtstykket bak materialet.
- 6) Ingen vekter, stabilisatorer e.l. er tillatt, og pilkoggeret kan ikke festes til buen. Vekter inne i midtstykket er tillatt hvis det er installert under tilvirkingsprosessen og ikke i etterkant. En slik vekt skal være helt usynlig utvendig på midtstykket og være dekket av laminater påført under tilvirkningsprosessen uten synlige hull, plugg eller tildekking - med unntak av fabrikantens innlegg eller integrert logo.
- 7) Kun piler laget av tre er tillatt. For øvrig med de samme spesifikasjoner som under barebow ovenfor, med følgende unntak:
- Spissene skal være av såkalt "felt-type", med konisk utforming ment for trepiler.
 - Kun naturfjær kan brukes på pilene.
- 8) Fingerbeskyttere - som under instinktdivisjonen ovenfor.
- 9) Kikkerter etc. og øvrig utstyr - som under barebow ovenfor, bortsett fra at dempere på buelemmene ikke er tillatt.
- F) For **Buejegerdivisjonen** er følgende utstyr tillatt:
Buen kan være av enhver type beskrevet ovenfor. Trekkraften må ikke overskride 80 pund for herrer, eller 60 pund for damer og juniorer.
- G) Forbundsstyret har gjort følgende presiseringer:

Buejegerdivisjonen skyter fra rød påle.
Man kan benytte flere siktepinner og lys for opplysning av siktepinner.
Pilene skal ha en diameter på minimum 7mm.

For øvrig gjelder de samme bestemmelser som for compound.
- Følgende utstyr er ikke tillatt (gjelder alle divisjoner - jfr. likevel hva som sies under Buejegerklassen ovenfor.**
- Enhver elektrisk eller elektronisk innretning som kan festes til skytterutstyret.

- Av de to første skytterne til å skyte, skal skytter til venstre skyte sine piler mot skiven øverst til venstre, mens skytter til høyre skal skyte sine piler mot skiven øverst til høyre.
- Av de to neste skytterne til å skyte, skal skytter til venstre skyte sine piler mot skiven nederst til venstre, mens skytter til høyre skal skyte sine piler mot skiven nederst til høyre.
- E) Skyting på 20cm skiver:
Av de to første skytterne til å skyte, skal skytter til venstre skyte sine piler mot skivesenterne i kolonne 1, mens skytter til høyre skal skyte sine piler mot skive senterne i kolonne 3.
Av de to neste skytterne til å skyte, skal skytter til venstre skyte sine piler mot skivesenterne i kolonne 2, mens skytter til høyre skal skyte sine piler mot skivesenterne i kolonne 4, på samme måte som ovenfor.
Skytter kan skyte sine piler i hvilken som helst rekkefølge, men bare én i hvert skivesenter.
- F) Hvis det er lagkonkurranse, settes et lag sammen av en skytter fra hver divisjon.

(For nasjonale forhold settes laget sammen av en compound-skytter, en recurveskytter og en skytter fra en av divisjonene uten sikte).

**ART. 8 SKYTERTYME OG TIDSKONTROLL FOR 3D-SKYTING
(Book 4 Art 26)**

- A) Fra påmeldingen til hver divisjon, skal skytternummer, fordeling i grupper og fordeling på mål settes opp på grunnlag av trekking, separat for kvinner og menn.
(I Norge skjer dette pr. klasse)
- Hver gruppe skal bestå av mellom tre og seks skyttere (men i størst mulig grad av like nummer), hvorav maksimum to skyttere skal være fra samme medlemsnasjon (*klubb for nasjonale forhold*) i kvalifikasjons- og eliminasjonsrunder. Dommerne (og Teknisk Delegat) vil avklare spesielle tilfeller.
- B) Hvis det er lagkonkurranse, settes et lag sammen av en compoundskytter (*eller en recurveskytter for nasjonale forhold*) en langbueskytter og en skytter fra enten instinkt- eller barebowdivisjonen.
- C) Med mindre annet avtales innen gruppen skal den skytter med lavest startnummer være gruppeleder og ha ansvar for at gruppen opptre i overensstemmelse med reglene.
- Når et mål er ledig, skal gruppens to første skyttere ved samlingspunktet med bildet av målet, straks gå til skyte-

- I) I finalerunden der en dommer følger en gruppe, skal dommeren starte og stoppe skytingen verbalt ("skyt" for start og "stopp" når tidsfristen går ut).
- I felt- og 3D-skyting vil dommeren vil vise fram et gult kort når det gjenstår 30 sekunder av tidsfristen.
 - Ingen skyting er tillatt etter utløpet av fristen.
 - Hvis skytter skyter etter at dommer har gitt stoppsignal, vil skytter/lag miste høyeste pilverdi på dette målet.
 - I matcher individuelt skal de to skytterne skyte samtidig.
- J) Hvis en lagmatch av en eller annen grunn blir stoppet, skal skytingen gjenopptas med den tiden som gjenstår.

(For gjennomføring av norske mesterskap - se Regelverk B)

**ART. 7 SKYTERTYME OG TIDSKONTROLL FOR FELTSKYTING
(Book 4 Art 25)**

- A) Skytterne skal deles inn i grupper på maksimum fire, men aldri færre enn tre. Så langt som mulig bør det være like mange skyttere i hver gruppe.
- B) Innen hver gruppe skytes det parvis og roteringen foregår slik:
- Arrangøren vil tilkjenne skyteposisjonene.
- Det første paret (med lavest startnummer) vil skyte først på det første målet som skal skytes av gruppen. Det andre paret skyter først på det neste målet, og således roterer parene gjennom hele konkurransen. Hvis alle skytterne i en gruppe er enige, kan de endre ovennevnte skytertyme, parsammensetning eller skyteposisjoner. Hvis det er tre skyttere i gruppen, danner de to skytterne med lavest startnummer det første paret. Den tredje skytteren vil bli regnet som det andre paret når det gjelder rotasjon. Han vil alltid skyte fra venstre standplass.
- C) Hvis alle skytterne i gruppen er enige, kan man endre på parsammensetning og skyteposisjon.
- Er det tilstrekkelig plass på standplassen, kan alle skytterne i gruppa skyte samtidig.
- D) Skyting på 40cm skiver (og jaktskiver med 7,5 cm/5 cm innerring):
De fire skivene skal plasseres i firkant.

- Enhver elektronisk innretning for kommunikasjon (inkludert mobiltelefon), hodetelefoner eller støydempende innretning i konkurransebanen eller framfor ventelinjen på treningsbanen.
- Ved skyting på ukjente avstander; enhver type innretning for avstandsbedømming eller andre hjelpemidler for beregning av avstander eller vinkler, som ikke er dekket av gjeldende regler for skytterutstyr.
- En skytters utstyr kan ikke modifiseres til å benyttes for avstandsbedømming, ei heller kan noen del av utstyret brukes utelukkende for det formål.
- Huskelapper eller apparat for elektronisk lagring av data som kan benyttes for å beregne vinkler eller avstander, bortsett fra egne notater med skytters normale siktemerker i divisjoner der sikte er tillatt, oversikt over skytters egne løpende resultater og skyteregele.

ART. 5 SKYTING (Book 4 Art 23)

- A) Skytter skal, enten han står eller kneler, stå bak skytepålen som angir standplass, uten å sette sikkerheten i fare.
- Skytter kan stå eller knele inntil én meter bak eller til side for skytepålen i betraktning av terrenget. I eksepsjonelle tilfeller kan en dommer tillate skytter å stå utenfor det definerte området.
- Hver standplass skal ha en skytepåle eller merke som skal gi mulighet for minst to skyttere å skyte samtidig. Hvis to skyttere skyter samtidig, skal skytter med laveste skytternummer skyte fra venstre side av pålen. Tilsvarende hvis bare én skytter skal skyte.
- Arrangøren bestemmer på hvilket mål den enkelte gruppe skal starte sin skyting.
- B) Skyttere i gruppen som venter på tur til å skyte, skal oppholde seg godt bak skyttere i skyteposisjon, med mindre de hjelper skyttere på standplass med å skygge for solen eller å se hvor pilene lander. Slik hjelp til skyggelegging er ikke tillatt i finaleskyting, med mindre dommerne finner det nødvendig.
- C) I 3D individuelt skytes det to piler, der begge teller, i kvalifiseringsrunden (grunnrunden) mot hvert mål, og én pil mot hvert mål i eliminasjons- og finalerunder. I lagskyting skyter hvert lag tre piler mot hvert mål (en fra hver skytter).
- D) I 3D kan man benytte kikkert for å sjekke målet før skyting, også ved skytepålen, men ikke etter at målet er skutt ferdig.

- E) Ingen skytter må gå fram mot skiven før alle har skutt ferdig, med mindre en dommer har gitt sin tillatelse.
- F) En pil kan aldri skytes om, unntatt i følgende tilfelle:
- skytteren kan berøre den med sin bue uten å flytte føttene fra skytestillingen. Unntaket gjelder ikke hvis pilen spretter tilbake fra skiveområdet.
 - skive, matte eller 3D-dyr blåser over/faller over ende. Dommerne vil ta de skritt som er nødvendige og gi tidskompensasjon til å skyte relevant antall piler. Hvis matten bare sklir ned, er det opp til dommerne å avgjøre hvordan man skal forholde seg.
- G) Under stevnet må ingen skytter, trener eller lagledere opplyse andre om avstander, der disse ikke er oppgitt.
- En gruppe med skyttere skal ikke diskutere avstander før et mål er ferdigskutt.
 - I lagkonkurransen kan skytterne og deres trener snakke sammen, så lenge man ikke forstyrrer de andre lagene. Ingen distanser kan kommuniseres av en lagleder. Laget kan slutte seg til den skytteren som skyter og stå bak ham i god avstand ved skytepålen, og laget kan snakke sammen. Treneren som følger laget, kan også gå fram til skytepålen sammen med laget, men skal stå tilbake når laget går fram for å markere poengene.
- Er det nødvendig å ha med mer enn en person pr. team for å bære reservebuer, skal denne (disse) personen stå bak posten med bilde av målet og tillates ikke å coache (trene) laget under skytingen.
- Videre skal et lag stå sammen med trenerne og ingen trener kan forflytte seg mellom lag som har skutt og enda ikke har skutt.
- Det skal ikke være noe kommunikasjon mellom trenere for forskjellige lag fra samme medlemsnasjon (klubb).
- H) Når det skytes jaktrunde, må alle piler være nummerert (tydelig ringmerket med 3 mm brede ringer med 3mm mellomrom) og skutt i stigende nummerrekkefølge.

ART. 6 SKYTERTYME OG TIDSKONTROLL FOR FELT OG 3D-SKYTING
(Book 4 Art 24)

- A) Dersom det er større deltakerantall enn banen har kapasitet, kan det dannes flere grupper (patruljer) i banen der det måtte passe. Tilleggsgruppe som blir plassert i banen, skal vente til den ordinære gruppen henvist til dette målet, har skutt ferdig og markert sine treff.
- B) Gruppene skal få angitt et felles starttidspunkt for skyting på sitt første mål og avslutter runden på målet før det man begynte på.

Dette gjelder ikke i en finalerunde, der alle gruppene starter etter hverandre fra samme mål.

- C) Skyttere skal bære skytternummer godt synlig på koger eller bukselår og skal være synlig fra området bak skytter under skyting. Skytterne posisjoneres i henhold til trekningen slik at gruppas skyterekkefølge er gitt.
- D) Skyterekkefølgen kan forandres midlertidig hvis det foreligger en utstyrsfeil. Ikke under noen omstendigheter gis det mer enn 30 min. til å reparere en feil. Gruppens andre skyttere skal gjøre seg ferdige med dette målet, før andre grupper slippes forbi. Hvis reparasjonen er gjort ferdig innen tidsfristen, kan skytteren skyte målet ferdig. Dersom reparasjonen først gjøres ferdig senere, kan skytter knytte seg til sin gruppe igjen, men han vil miste det antall piler som gruppa har skutt i mellomtiden. I fall en skytter ikke er i stand til å fortsette pga et medisinsk tilfelle oppstått etter at skytingen startet, følges de samme bestemmelsene.
- E) I finalerunder gis ingen tidskompensasjon ved utstyrsfeil, eller behandling av et uventet medisinsk problem, og i lagkonkurransen kan lagets andre skyttere skyte i mellomtiden.
- F) En gruppe kan tillate en annen gruppe å passere, forutsatt at dommerne og/eller arrangør gjøres oppmerksom på dette. Dette gjelder ikke i semifinaler og finaler.
- G) Hvis en skytter eller en gruppe unødig forsinker denne gruppen eller andre grupper i en kvalifiserings- eller eliminasjonsrunde i en konkurranse, skal dommeren som observerer dette, gi skytteren eller gruppen en første skriftlig advarsel på scorekortet, hvoretter han kan sette skytter eller gruppen på tidsfrist gjennom resten av den aktuelle runden. Tidsfristen skal i tilfelle være på 3 minutter pr. mål i feltskyting og 1,5 minutt pr. mål (kvalifiseringsrunde) eller 1 min. (eliminasjon og finaler) i 3D-skyting, fra det tidspunkt skytter inntar posisjon på standplass, noe han skal gjøre så snart standplassen er ledig.
- En dommer som har registrert at en skytter overskrider en slik tidsfrist, skal gi skytteren muntlig beskjed og gi den andre skriftlige advarselen på scorekortet med angivelse av tidspunkt for advarselen. Ved den tredje og senere advarsler i samme fase av konkurransen vil skytteren tape den høyest tellende pil på målet. Tidsfristen kan forlenges i ekstraordinære tilfeller.
- H) Advarsel som gjelder tidsforbruk, medtas ikke over i neste fase av konkurransen.